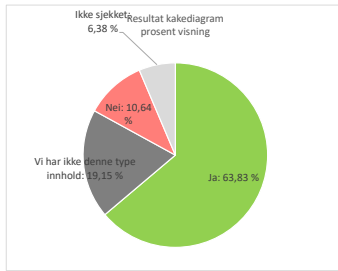


Forskrift om universell utforming av informasjons- og kommunikasjonsteknologiske (IKT)-løsninger

Navn på IKT-løsning: Gemini Melding Publikums side
 Leverandør: Volve
 Dato for testing: jan.23
 Systemer:
 Byrådsavdeling:
 Systemkoordinator:
 Målgruppe:
 Hoved-URL: <https://melding.powel.net/meldingsrod/aubli>
 Testet av:
 Testet på:
 Hjelpeteknologi:
 Resultat:

Type funn	Antall	Prosent
Ja	30	63,83 %
Vi har ikke denne type innhold	9	19,15 %
Nei	5	10,64 %
Ikke sjekket	3	6,38 %
Total funn	47	100,00 %

Oppsummering:



Overikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsider skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standard. For hver av retningslinjene finnes beskrivelse, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag. Du kan laste ned arkivet og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring Bergen kommune tilleggs hjelp

Kategori	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis/festresultat/kommentar	Relevante spørsmål	url
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.					
			1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Nei	Landsingsiden: Blant annet flagget ved språk har ikke tekst beskrivelse på kart: Kartet har tekstinnhold som områdenavn og gatenavn, men er ikke nødvendig for å bruke løsningen	Bilder og grafikk: Er det tekstalternativer til bilder og grafikk (alt-tekst)? Bilder og grafikk: Kommer formålet med lenket bilde frem av lenketekst og/eller bildetekst?	
	1.2 Tidbaserte medier (lyd og video)	Gi alternativer til tidbaserte medier.					
			1.2.1 Tale, lyd og video (forhåndsvarsling)	Vi har ikke denne typen innhold		Video/lyd: Er det et alternativ til informasjon som bare presenteres som video eller lyd? Teksting: Er videoer som har lyd tekstet?	
	1.3 Mulig å tilpasse	Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.					
			1.3.1 Informasjon og relasjoner	Nei	ikke bruk heading tapt	Overskrifter: Er overskriftsnivåer (H1, H2, H3, etc.) brukt på korrekt måte? Overskrifter: Er overskriftene visuelt i samsvar med kodet overskriftsnivå? Lister: Er listene kodet korrekt? Tabeller: Er tabeller brukt for å vise tabulære data og ikke for å strukturere design? Tabeller: Er tabeller kodet korrekt slik at brukere med skjermleser kan forstå sammenheng og innhold? Er innholdet presentert i en meningsfull rekkefølge?	
			1.3.2 Meningsfull rekkefølge	Ja			
			1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ja		Instruksjoner: er det mulig å oppfatte instruksjoner uavhengig av syn eller hørsel?	
			1.3.4 Visningsretning	Ja		Visningsretning: Før brukeren velge om innholdet skal vises i liggende eller stående retning?	
			1.3.5 Identifiser formål med innhold	Ja		Identifiser formål med innhold: Er skjemaelementer kodet med innholdsformål?	
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.					
			1.4.1 Bruk av farge	Ja		Lenker: Skiller lenker seg fra løpende tekst? (Farge er ikke tilstrekkelig)	
			1.4.2 Språk av lyd	Ja		Farge: Er budskapet formidlet med andre virkemidler enn kun farge (tekstalternativer)? Lyd: Er det mulig å stoppe lyd som starter automatisk?	
			1.4.3 Kontrast (minimum)	Vi har ikke denne typen innhold		Kontrast: Er det tilstrekkelig kontrast mellom tekst og bakgrunn (minimum 4.5:1)? Tekststørrelse: Kan tekst forstørre til minst 200% uten å miste innhold?	
			1.4.4 Endring av tekststørrelse	Ja		Teksten ved pilene som beskriver neste/tilbake forsvinner, dette er laget slik med hensikt. Kart: Kartet har tekstinnhold som områdenavn og gatenavn, men er ikke nødvendig for å bruke løsningen	
		1.4.5 Bilder av tekst	Ja		Bilder: Brukes det tekst og ikke bilde av tekst?		
		1.4.10 Dynamisk tilpassing (Befølg)	Ja		Dynamisk tilpassing: Kan innhold endres til 400 prosent størrelse ved 1280 piksler bredde, uten tap av informasjon eller funksjonalitet?		
		1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold	Ja		Kontrast: Har ikke-tekstlig innhold et kontrastforhold på minst 3:1 mot farge(r) som ligger siden av?		
		1.4.12 Tekststruktur	Nei		Tekststruktur: Kan tekststrukturen overstyres av brukeren for å gjøre teksten lettere å lese?		
		1.4.13 Bekjennelse av innhold eller innhold ved tastaturfokus	Ja		Pekeforholdet innhold eller innhold ved tastaturfokus: Er innhold som kommer til syne (ved fokus musover) laget på en slik måte at det ikke dekker over annet innhold, at brukeren enkelt kan lukke tilleggsinnholdet og at innholdet blir stående til brukeren velger å lukke det?		
		1.4.14 Identifiser formål med innhold	Ja		Men vi har lite som har pekeforholdet innhold		
Prinsipp 2: Mulig å	2.1 Tilgjengelig med tastatur	Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.					
			2.1.1 Tastatur	Ja	Bartrett fra å legge til vedlegg ved innsending av observasjon. Det er ikke mulig å navigere direkte eller hoppe over steg i den prosessive flyten, dette er med hensikt for det er obligatoriske felt i alle steg som må fylles ut.	Tastaturnavigering: Er det mulig å navigere seg frem til all funksjonalitet kun ved hjelp av tastatur? Tastaturnavigering: Er leserrekkefølgen logisk når man navigerer ved hjelp av tastatur?	
			2.1.2 Ingen tastaturfelle	Ja		tastaturfelle	
			2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Vi har ikke denne typen innhold		Hurtigtaster som består av ett tegn: Kan brukeren enkelt slå av hurtigtaster som består av ett tegn?	
	2.2 Nok tid	Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.					
			2.2.1 Justerbar hastighet	Vi har ikke denne typen innhold		Tidsoverbrudd: Er det mulig for bruker å justere tidbegrensninger?	
			2.2.2 Pause, stopp, del	Vi har ikke denne typen innhold		Pause, stopp, skjul: Er det mulig å stoppe, pause eller skjule innhold som automatisk endrer seg?	
	2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.					
			2.3.1 Torsjonsverdi på maksimale trykklaster	Ja		Blinkende innhold: Blinker innhold mindre enn tre ganger per sekund?	
	2.4 Navigerbar	Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.					
			2.4.1 Hoppe over bilder	Vi har ikke denne typen innhold		For komplekse sider: Er siden delt inn i regioner for navigasjon?	
			2.4.2 Sidetener	Nei		Sidetetter: Er sidetettere forstørring?	
			2.4.3 Fokusrekkefølge	Ja		Fokusrekkefølge: Er det samsvar mellom fokus og rekkefølgen innholdet presenteres i?	
			2.4.4 Forhåll med lenke til innhold	Ja		Lenker: Har lenker tydelig formål? (Beskrevet som "les mer" eller "mer" er ikke tilstrekkelig)	
			2.4.5 Flere måter	Vi har ikke denne typen innhold		Navigasjon: Tilbyr brukeren flere måter å navigere på?	
		2.4.6 Overskrifter og ledetekster	Ja		Overskrifter: Er overskrifter og ledetekster beskrivende for innholdet eller emne?		
		2.4.7 Språk fokus	Ja		Fokus: Er det tydelig markert hvilket element som er i fokus når man navigerer ved hjelp av tab-tasten eller ved swiping på touchskjerm?		

2.5	Inndatametoder Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inndatametoder enn bare tastatur	2.5.1 Pekerbevegelser	Lite pekerfølsomt innhold	Pekerbevegelser: Kan alt innhold på nettsiden brukes med enkel pekerinput? Og innhold som krever fjerpunktsinput har alternativer med kun enkelt input (eks plus/ minusknapper)? Pekeravbrytelse: Er handlingsknapper og klikkbare funksjonalitet laget slik at innhold ikke aktiveres før man slipper knappen, eller gir brukeren mulighet for å angre handlingen? Ledetekst i navn: Er visuelle ledetekster i samsvar med kodete ledetekster? (Må starte likt) Bevegelsesaktivering: Kan funksjonalitet som kan betjenes med bevegelse, også kunne betjenes med brukersnittkomponenter (knapper eller lignende)?
		2.5.2 Pekerabrytelse		
		2.5.3 Ledetekst i navn		
		2.5.4 Bevegelsesaktivering		
Vi har ikke denne typen innhold				
3.1	Leselig Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.	3.1.1 Språk på siden	Alt synlig innhold er tilgjengelig på norsk. Tekst ved mouseover er på engelsk	Språk: Er språkkoden satt til norsk? Er det satt norsk språk i hele løsningen, inkludert feilmeldinger, navn på knapper, etc?
		3.1.2 Språk på deler av innhold		
		3.2 Forutligbar Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.		
		3.2.1 Fokus		
3.2.2 Innfade				
3.2.3 Konsistent navigering				
3.2.4 Konsistent identifikasjon				
3.3	Inndatahjelp Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.	3.3.1 Identifikasjon av feil	Ikke sjekket	Feilmeldinger: Får man feilmelding og tekstbeskrivelse av feilen hvis et obligatorisk felt i skjema ikke er fylt ut? Skjema: Er det tydelig hva som er obligatoriske felt i skjema? Feilmeldinger: Er feilmeldinger forståelige for brukeren? Skjema: Har inputfeltene ledetekst med forståelig tekst (label)? Skjema: Er det tekstlig markering av obligatoriske felter? Skjema: står spørsmålsteksten før eller over inputfeltene? Skjema: Er avkrysningsboks og radioknapper plassert foran tilhørende tekst? Feilmeldinger: Brukeren blir ikke låst i en feilsituasjon? Feilmeldinger: Får brukeren et forslag til hvordan feil kan løses? Skjema: Viser eventuelle feilmeldinger i nærheten av inputfeltet? Bekreftelse: Får brukeren mulighet til å angre, kontrollere og bekrefte usensente data som medfører juridiske forpliktelser? Skjema: Får bruker bekreftelse når skjema er sendt inn?
		3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner		
		3.3.3 Forslag ved feil		
		3.3.4 Forhåning av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)		
4.1	Kompatibel Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukergrenser, inkludert kommersielle teknologier.	4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ikke sjekket	Kildekode: Validerer koden? Stilark: Er det mulig å lese og forstå siden også uten stilarket (CSS)? Knapper: Er viktig funksjonalitet og handlinger kodet som knapper og ikke lenker? Knapper: Er knappen kodet som knapp og har knappen ledetekst? Skjema: Er skjemaelement koblet til en ledetekst i koden som identifiserer skjemaelementet? Statusbeskjeder: Er statusbeskjeder som ikke gir kontekstendring kodet med rolle slik at alle brukere kan oppfatte innholdet? (Skjermleser)
		4.1.2 Navn, rolle, verdi		
		4.1.3 Statusbeskjeder		
		4.1.4 ...		
Prinsipp 4: Robust	4.1 Kompatibel Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukergrenser, inkludert kommersielle teknologier.	4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ikke sjekket	Kildekode: Validerer koden? Stilark: Er det mulig å lese og forstå siden også uten stilarket (CSS)? Knapper: Er viktig funksjonalitet og handlinger kodet som knapper og ikke lenker? Knapper: Er knappen kodet som knapp og har knappen ledetekst? Skjema: Er skjemaelement koblet til en ledetekst i koden som identifiserer skjemaelementet? Statusbeskjeder: Er statusbeskjeder som ikke gir kontekstendring kodet med rolle slik at alle brukere kan oppfatte innholdet? (Skjermleser)
		4.1.2 Navn, rolle, verdi		
		4.1.3 Statusbeskjeder		
		4.1.4 ...		